

TTVWH Bezirk Ulm

Ressortleiter Einzelsport
Johannes Braunwart



Tel: 0177-9770230
Email: einzelsport@tischtennis-ulm.de

Einladung und Ausschreibung

zu der

Bezirksrangliste der Aktiven

Vorrunde

Wann? Sonntag, den 02. Februar 2020 um 10:00 Uhr

Wo? Dreifachturnhalle Mittelschule, Lange Straße 49 89250 Senden
(Hallenöffnung: 09:00 Uhr)

Liebe Sportkameraden,

auch in diesem Jahr lade ich euch ganz herzlich zu unserer Bezirksrangliste ein.

Gespielt wird Schweizer System. Je nach Teilnehmerzahl kann das Spielsystem geändert werden – **11 Direktqualifikanten und 2 Verfügungsplätze der Vorrundenauspielung qualifizieren sich für die Endrundenauspielung am 26. April 2020**

Teilnahmeberechtigt zur Vorrunde sind alle Herren sowie alle Jugendspieler, die in einer Erwachsenenmannschaft aufgestellt sind (JES, SBE). Die Damen steigen bereits in die Endrunde ein. Die Meldung hat bis zum **Mittwoch, den 29. Januar 2020** bei mir zu erfolgen. Die Meldung ist erst gültig wenn Sie durch mich schriftlich bestätigt wurde.

Wir freuen uns auf deine Teilnahme!

Johannes Braunwart
RL Einzelsport im Bezirk Ulm

Du spielst höherklassig? Kämpfe dich bis zur Endrunde durch und ergattere den renommierten Wanderpokal

Du spielst niedrigklassig? Ergattere dir eine Vielzahl an TTR-Punkten! Fordere stärkere Spieler heraus und zeige Ihnen die Grenzen auf.



Ranglistensystematik

Ausschreibung

An alle Vereine des Bezirks Ulm

Startgeld

6,00 € je Teilnehmer an den Bezirk Ulm. Wird aufgrund der Meldung bzw. Vornominierung den Vereinen in Rechnung gestellt.

Vorrunde der Bezirksrangliste (VR)	
Termin	Sonntag, 02.02.20 - TTC Witzighausen Dreifachturnhalle Mittelschule Senden
Teilnehmer	<ul style="list-style-type: none"> • Herren u. aktivierte Jugendspieler • Alle Jugendlichen (Jungen, Schüler) des Bezirks Ulm, die bereits die Freigabevoraussetzungen des TTVWH erfüllen. • Alle Teilnehmer/innen müssen im Besitz einer gültigen Spielberechtigung sein.
Vornominierung	Entfällt
Weiterqualifikation	Endrunde
Härtequoten	Entfällt
Endrunde der Bezirksrangliste (ER)	
Termin	Sonntag, 26.04.20 - Ausrichter offen
Teilnehmer	Alle Spieler/innen, die sich über die VR qualifiziert haben
Vornominierung	Herren: <ul style="list-style-type: none"> • Die 2 Bestplatzierten der aktuellen Bezirksrangliste, ohne Vornominierte für Schwerpunkt, TTVWH, BaWü oder DTTB Rangliste • Die Finalteilnehmer der Bezirksmeisterschaft (A-Klasse) Damen: <ul style="list-style-type: none"> • Die 2 Bestplatzierten der aktuellen Bezirksrangliste, ohne Vornominierte für Schwerpunkt, TTVWH, BaWü oder DTTB Rangliste • Die Finalteilnehmerinnen der Bezirksmeisterschaft (Damen A)
Weiterqualifikation	Sieger qualifiziert sich für die Qualifikation zur Badenwürttembergischen Einzelmeisterschaft
Härtequoten	Die Anzahl der Härtequoten wird jährlich neu festgelegt

Freigestellt von der Bezirksrangliste 2020 sind:

Name	Verein	Grund

Teilnahmeberechtigt zur Endrunde der Herren sind:

Name	Verein	Warum teilnahmeberechtigt?
Staudenecker Stefan	TSV Erbach	Sieger Ranglistenauspielung 2019
Elseberg Frank	SSV Ulm 186	Sieger Bezirksmeisterschaft Herren A 2019
Söll Manuel	TSV Weissenhorn	2. Platz Ranglistenauspielung 2019

Für die ER gilt bei den Vornominierungskriterien immer die Vorjahresrangliste. Bei der Vergabe von Härtequoten muss sich der Spielleiter an die Reihenfolge der Ranglistenauspielung halten. Entschuldigt fehlende Spieler/innen können von der Ressortleitung Einzelsport eingestuft werden. Sie gelten dann als Teilnehmer/innen der RL.

Das „Schweizer System“

Du hast noch nie von dem Schweizer System gehört? Das lässt sich ändern! Mit diesem kleinen Infoblatt bekommst du die Grundidee des Schweizer Systems einfach und nachvollziehbar erklärt. Das System eignet sich sehr gut für die Durchführung von Ranglisten. Haben wir dein Interesse geweckt? Probiere das System einfach aus bei der Vorrunde der Bezirksrangliste.

Die Grundidee des Schweizer Systems

Gewöhnlich melden sich für die Vorrunde einer Bezirksrangliste sehr viele Teilnehmer. Nun kann man als Organisator entweder sofort alle Teilnehmer in Kleingruppen aufteilen (so wurde die Rangliste bisher durchgeführt). Oder, das ist die Idee des Schweizer Systems, **alle Teilnehmer spielen gemeinsam in einer großen Gruppe!** Somit können sich aus dieser großen Gruppe in diesem Jahr **11 Spieler in die nächste Runde** weiterqualifizieren. Und je besser du bei der Rangliste spielst, desto besser werden deine Gegner.

Die Durchführung des Schweizer Systems

Insgesamt werden **7 oder 8 Runden** durchgeführt (je nach Teilnehmerzahl). Jeder Spieler hat also genau sieben (acht) Spiele. Zu Turnierbeginn startet jeder Spieler mit dem gleichen Punktekonto von 0 Siegen und 0 Niederlagen. Nach der ersten Runde, die ausgelost wird, hat jeder Spieler entweder einen Sieg errungen oder eine Niederlage. In der nächsten Runde spielen dann nur diejenigen Spieler gegeneinander, die eine Bilanz von 1:0 haben, und diejenigen Spieler, die eine Bilanz von 0:1 haben. Auf die gleiche Weise werden auch die nächsten Runden durchgeführt. Es spielen immer diejenigen Spieler gegeneinander, die das gleiche Punktekonto aufweisen (auch hier wird, wenn möglich, gelost), als Beispiel in der siebten Runde nur Spieler, die ein 4:2-Punktekonto aufweisen.

Kein Spieler wird dabei mehr als einmal gegen einen anderen Spieler antreten müssen. Außerdem werden wir Spiele von Teilnehmern aus dem gleichen Verein möglichst vermeiden.

Somit ergeben sich die folgenden **attraktiven Vorteile** des Systems:

- Stärkere Spieler treffen im Verlauf der Rangliste ebenfalls auf stärkere Spieler, schwächere Spieler auf schwächere – so werden die einzelnen Spiele niemals langweilig!
- Vor allem im Mittelfeld des Teilnehmerfeldes werden bis zum Schluss die einzelnen Partien von großer Bedeutung sein.
- Die Turnierleitung wird ständig die aktuellen Punktestände transparent in der Halle zur Verfügung stellen, so dass jeder Teilnehmer Bescheid weiß, wo er im Moment steht.

Solltest du noch weitere Fragen haben, so kannst du dich gerne an uns wenden.

Spiele gemeinsam mit uns das neue System. Wir freuen uns auf dich!